



Reglamento específico HUAI RASINCHI

V1.7 (nov 2024)

1. PARTIDA:

La hora oficial de partida constará en el resumen de carrera, el libro de ruta o pasaporte. Si un equipo no está presente para la salida, puede salir hasta media hora después de que la competencia haya iniciado, pero su tiempo será igual al de la salida oficial. La organización se reserva el derecho de retener al equipo atrasado mientras se procede con los trámites previos a la competencia igual que el de los otros participantes.

2. RUTA:

En la ruta de Huairasinchi podrán existir ciertas zonas o reglas específicas de la carrera que se marcarán y definirán en los libros de ruta y/o pasaportes.

2.1. Zona de cuerdas:

En el caso de que el equipo decida voluntariamente no hacer la sección de cuerdas y pueda tomar una vía alterna, será penalizado con tiempo a consideración de referee. Cualquier demora injustificada atribuible a los equipos participantes y registrada por miembros de la organización será sancionada con tiempo de acuerdo a dicha demora. La organización decidirá si el tiempo de cuerdas es o no tiempo muerto y esta decisión será informada por escrito previa la prueba por temas de seguridad. El sistema de cuerdas puede cerrarse por mal tiempo o temas de seguridad en cualquier momento. En este caso, el referee evaluará si es necesario revisar compensaciones de tiempo a equipos.

2.2. Cambios de ruta:

La organización se reserva el derecho de hacer cambios al trazado sin previo aviso en cualquier momento de la competencia exclusivamente para preservar la seguridad de los competidores. Se tomará en cuenta estos cambios por el referee para analizar formas de compensación de tiempos en caso que se requiera.

2.3. Puertas cerradas:

La puerta cerrada es el tiempo límite que tiene un equipo para registrar su salida de un PC/ZT. Si algún equipo no alcanza a registrar su salida en aquel PC/ZT antes del tiempo límite, deberá seguir las instrucciones escritas del juez del lugar normalmente dejando de marcar puntos de control o toda una etapa hasta otro PC/ZT. La organización determinará el momento en el que el equipo podrá moverse hacia el punto dispuesto. La organización puede incluir tiempos límite (puertas cerradas) durante la carrera que serán informados de manera escrita previamente a los equipos. Equipos que hacen una ruta corta en base a puertas cerradas dispuestas por la organización, estarán en ranking de acuerdo a como lo define este reglamento en la cláusula 4. En caso de cortes de ruta no definidos previamente y que se realicen por temas de seguridad o tiempo del evento, el referee evaluará tiempos de compensación para los equipos afectados.

2.4. Zonas de descanso obligatorio:

Zonas donde la organización obligará a los equipos a detenerse por un tiempo determinado a consideración del equipo en caso de que existan más lugares de descanso obligatorio. Ningún equipo puede salir de la zona de descanso obligatorio mientras cumple el tiempo



estipulado. Una vez que se haya cumplido con el tiempo en la zona de descanso obligatorio, el tiempo de carrera del equipo empezará a correr aunque el equipo permanezca en el lugar. Es responsabilidad del capitán del equipo comunicar al juez del lugar el tiempo que descansará en ese lugar previamente. El equipo podrá descansar la cantidad de tiempo que considere apropiado en horas (no en medias horas o minutos). El tiempo de descanso se tomará redondeando el tiempo hacia arriba (ej. el equipo que descansó 2h48 deberá decidir si espera a las 3h00 para salir o descarga solo 2h00. Los 48 minutos restantes son considerados tiempo de carrera.) Todos los equipos deberán descargar la totalidad de su tiempo en los lugares establecidos por la organización.

2.5. Zonas de tiempo muerto:

Los participantes deben recorrer esta sección a la velocidad que ellos juzguen apropiada, con un tiempo máximo. El tiempo que transcurra dentro de esta sección no será sumado al tiempo de competencia. Si el equipo se demora más del tiempo máximo, ese tiempo será sumado al tiempo de carrera del equipo. Dentro de una zona de tiempo muerto los equipos deberán respetar el orden de llegada e inicio de la zona de tiempo muerto.

2.6. Zonas oscuras:

En esta sección los equipos no podrán avanzar durante un horario determinado del día o noche y tendrán que esperar a que se abra la ruta nuevamente (ej. el descenso por un río será zona oscura entre las 18:00 y las 5:30). El tiempo de competencia no se detiene durante la espera en una zona oscura. En el libro de ruta o pasaporte se especificará si un equipo puede avanzar en zona oscura utilizando otra modalidad (ej. El equipo no puede navegar en el río, pero puede avanzar a pie durante la noche).

3. META:

El tiempo máximo para llegar a meta estará definido previa la partida. Sin embargo, la organización podrá modificar este tiempo y los equipos serán avisados por escrito con anticipación.

4. RANKING:

La clasificación de los equipos se basará en

- Número de puntos de control
- Hora de llegada a la meta

En caso de que los equipos tengan el mismo número de puntos de control, el equipo que más avanzó antes de fallar el primer punto de control se clasificará adelante. Los demás puntos de control perdidos se tratarán de la misma manera.

Los equipos incompletos no serán clasificados (UR).

5. MATERIAL DEL EQUIPO:

Los equipos son responsables de abrir, cerrar y entregar a la organización todo su equipo necesario para la carrera en los contenedores del evento, cajas de bicicleta y bolsos solicitados por la organización. El capitán del equipo será el responsable de firmar en cada ZT una hoja de constancia de la cantidad de cajas que se entrega y su estado entendiendo su responsabilidad sobre este material. En caso de rotura o pérdida de equipamiento provisto por la organización, deberá ser repuesto.



El transporte de material de competencia de los equipos estará a cargo de la organización. Sin embargo, la organización no es responsable de daños o roturas de material del equipo en su transporte. Tampoco se hace responsable de eventos externos fortuitos que dañen o pierdan el material de los equipos en su movilización.

6. PUNTOS DE CONTROL NO MARCADOS:

Si un equipo no comprueba el paso por un PC pasará en el ranking como lo dispone la cláusula 4.

Si el equipo toma una foto que no es clara del PC pero se comprueba su paso, podrá tener una penalización entre 30 a 60 minutos de acuerdo a la decisión del referee.

7. PUBLICIDAD DE MARCAS DE EQUIPOS:

La organización se reserva el derecho de rechazar material publicitario de los equipos que opaque, tape, o dañe la presencia de los auspiciantes de la carrera. No será permitida la colocación de stands promocionales, banderas, u otros materiales promocionales en espacios de concentración de equipos como partida, llegada y zonas de transición.

8. DERECHO DE IMÁGENES:

Las imágenes que se obtengan en la competencia podrán ser utilizadas por la organización y por las empresas auspiciantes para fines de difusión y publicidad del evento y de otras marcas. Los competidores aceptan la utilización de imágenes fotográficas, videos o entrevistas tomadas en el desarrollo de cualquiera de los eventos Huairasinchi y no podrán reclamar derechos sobre estas imágenes. Los participantes deberán en todo momento responder y aceptar las preguntas y tomas de los medios de comunicación.

9. COBERTURA DE ATENCION MEDICA:

La logística médica que se da dentro de la competencia incluye atención para estabilizar al paciente en el lugar con primeros auxilios. Cualquier movilización terrestre, aérea, o por agua será decidida por la organización y el equipo asumirá su costo.

El suministro de oxígeno se dará únicamente por parte del equipo médico requerirá evaluación médica y el corredor atendido no podrá continuar la carrera.

10. PENALIZACIONES:

Será penalizado con tiempo el equipo que:

Avance en una Zona Oscura en la modalidad no permitida (ROJA)

No mantener el orden de llegada en una zona de tiempo muerto (AZUL/AMARILLA)



HUAIRASINCHI Specific Rules

V1.7 (Nov 2024)

1. DEPARTURE:

The official start time will be stated in the race summary, road book or passport. If a team is not present for the start, it may leave up to half an hour after the competition has started, but its time will be equal to the official start time. The organization reserves the right to retain the late team while proceeding with the pre-competition formalities in the same way as the other participants.

2. ROUTE:

On the Huairasinchi route there may be certain zones or specific rules of the race that will be marked and defined in the road books and / or passports.

2.1. Ropes zone:

In the event that the team voluntarily decides not to do the ropes section and can take an alternate route, it will be penalized with time for the referee's consideration. Any unjustified delay attributable to the participating teams and recorded by members of the organization will be penalized with time according to such delay. The organization will decide whether or not the rope time is a time-out and this decision will be informed in writing prior to the event for safety reasons. The rope system may be closed due to bad weather or safety issues at any time. In this case, the referee will evaluate whether it is necessary to review time allowances to teams.

2.2. Route changes:

The organization reserves the right to make changes to the route without prior notice at any time during the competition exclusively to preserve the safety of the competitors. These changes will be taken into account by the referee to analyze ways to compensate times if required.

2.3. Closed gates:

The closed gate is the time limit for a team to clock out of a PC/ZT. If a team fails to check out of that PC/ZT before the time limit, it must follow the written instructions of the site judge, normally stopping marking checkpoints or an entire stage until another PC/ZT. The organization will determine the time at which the team will be allowed to move to the arranged point. The organization may include time limits (closed gates) during the race that will be previously informed in writing to the teams. Teams that make a short route based on closed gates arranged by the organization, will be ranked as defined in this regulation in clause 4. In case of route cuts not previously defined and that are made for safety issues or time of the event, the referee will evaluate compensation times for the affected teams.

2.4. Mandatory rest areas:

Zones where the organization will force the teams to stop for a certain time at the team's discretion in case there are more mandatory rest areas. No team may leave the mandatory rest area while complying with the stipulated time. Once the time in the mandatory rest



area has been served, the team's race time will begin to run even if the team remains at the site. It is the responsibility of the team captain to communicate to the site judge the amount of time he/she will rest at the site beforehand. The team may rest for the amount of time they deem appropriate in hours (not half hours or minutes). The rest time will be taken by rounding the time up (e.g. the team that rested 2h48 must decide whether to wait until 3h00 to leave or unload only 2h00. The remaining 48 minutes are considered race time). All teams must unload the totality of their time in the places established by the organization.

2.5. Dead time zones:

Participants must run through this section at the speed they judge appropriate, with a maximum time. The time spent in this section will not be added to the competition time. If the team takes longer than the maximum time, that time will be added to the team's race time. Within a time-out zone, teams shall respect the order of arrival and start of the time-out zone.

2.6. Dark zones:

In this section teams will not be able to advance during a given time of the day or night and will have to wait for the route to reopen (e.g. a river descent will be a dark zone between 18:00 and 5:30). The competition time does not stop while waiting in a dark zone. The road book or passport will specify if a team may advance in a dark zone using another mode (e.g., the team may not navigate the river, but may advance on foot during the night).

3. FINISH:

The maximum time to reach the finish line will be defined prior to the start. However, the organization may modify this time and the teams will be notified in writing in advance.

4. RANKING:

Team rankings will be based on:

- Number of checkpoints
- Time of arrival at the finish line

In case teams have the same number of checkpoints the team missing the earliest checkpoint will be ranked below. Additional missed checkpoints will be treated the same way.

Incomplete teams will not be ranked (UR).

5. EQUIPMENT MATERIAL:

Teams are responsible for opening, locking and delivering to the organization all their equipment needed for the race in the event containers, bike boxes and bags requested by the organization. The team captain will be responsible for signing at each ZT a sheet of record of the number of boxes delivered and their state understanding his responsibility on this material. In case of breakage or loss of equipment provided by the organization, it must be replaced.

The transportation of competition material of the teams will be in charge of the organization. However, the organization is not responsible for damage or breakage of the



team's material during transportation. Nor is it responsible for fortuitous external events that damage or lose the material of the teams in their mobilization.

6. UNMARKED CHECKPOINTS:

If a team does not check the passing of a PC it will pass in the ranking as provided in clause 4. If the team takes a photo that is not clear of the PC but is checked for passing, it may be penalized between 30 to 60 minutes according to the referee's decision.

7. ADVERTISING OF TEAM MARKS:

The organization reserves the right to reject team advertising material that obscures, covers, or damages the presence of race sponsors. The placement of promotional stands, banners, or other promotional materials will not be permitted in areas where teams are concentrated such as the start, finish and transition zones.

8. RIGHT OF IMAGES:

The images obtained in the competition may be used by the organization and by the sponsoring companies for purposes of dissemination and advertising of the event and other brands. Competitors accept the use of photographic images, videos or interviews taken in the development of any of the Huairasinchi events and may not claim rights to these images. Participants must at all times answer and accept the questions and shots of the media.

9. MEDICAL CARE COVERAGE:

The medical logistics given within the competition include attention to stabilize the patient on site with first aid. Any mobilization by land, air, or water will be decided by the organization and the team will assume the cost.

Oxygen supply will be provided only by the medical team and will require medical evaluation and the runner will not be able to continue the race.

10. PENALTIES:

Will be penalized with time the team that:

Advance in a Dark Zone in the not allowed mode (RED).

Failure to maintain the order of finish in a time-out zone (BLUE/YELLOW).